

# Blender を使った3D の人骨モデル

## <目的>

私は理学療法士を目指しています。進学後に必要な人の骨の知識を情報技術科で学んだ3D グラフィック技術で表現しました。



製作中



製作中（隣では人体モデルを製作中です）

