

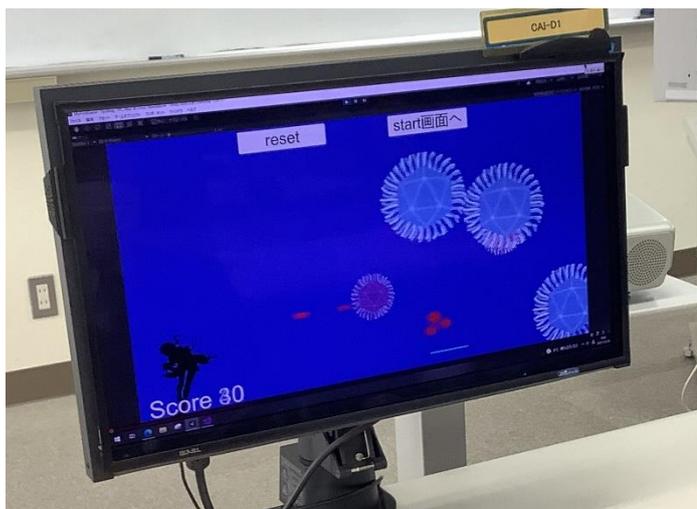
# シューティングゲームの製作

## <目的>

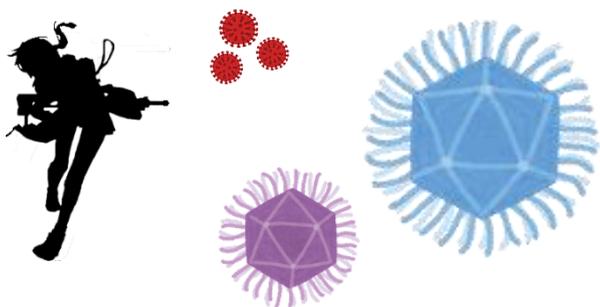
私はコロナウィルスのために思う存分活動をする事ができませんでした。この気持ちをコロナウィルスにぶつけるために、ウィルスをやっつけるシューティングゲームを創りました。社会の人々にこのゲームでストレスを発散してほしいです。



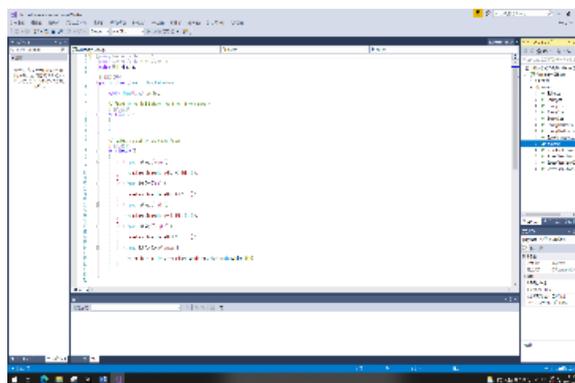
ゲームをプレイしている様子



ウィルスを撃退している様子



ゲームのキャラクター



プログラム(Unity)

Unity を使って初めてゲームを創りました。プログラミングの難しさや苦勞を感じる事ができました。多くのエラーを解決して、プレイできるようになったときは、大きな達成感を感じる事ができました。