

犬の障害物競争

<目的>

私は犬を飼っています。散歩や犬を遊ばせることでいつも癒されます。でも、大学へ進学するので今後は犬がいない環境で生活しなければなりません。そこで、「犬の障害物競争」のゲームを創ろうと考えました。



障害物を乗り越えた犬



障害物を避けた犬



- ・犬はキーボードの矢印キーで進みます。
- ・犬は黄色のえさを食べながら進みます。
- ・スペースキーでジャンプします。
- ・メインカメラとサブカメラの2つのアングルで表示されます。
- ・タイマーとスコアが表示されます。

研究を通じて、ゲームエンジン Unity の使い方や C# のプログラミングを学ぶことができました。やっていくうちに課題が見つかってそれを解決する楽しみを感じることができました。