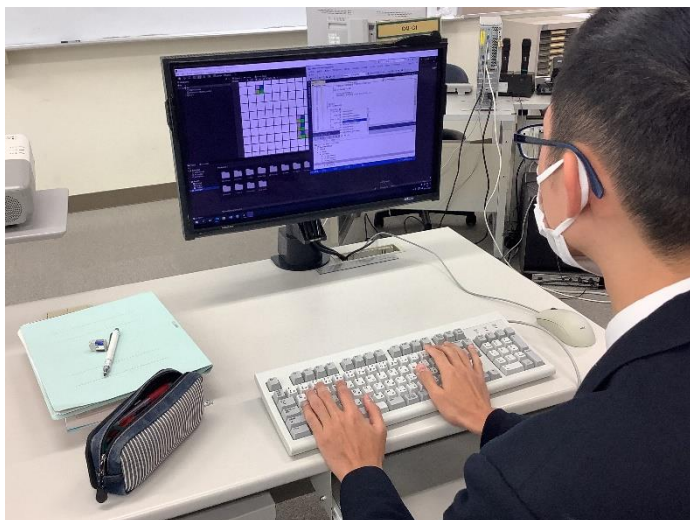


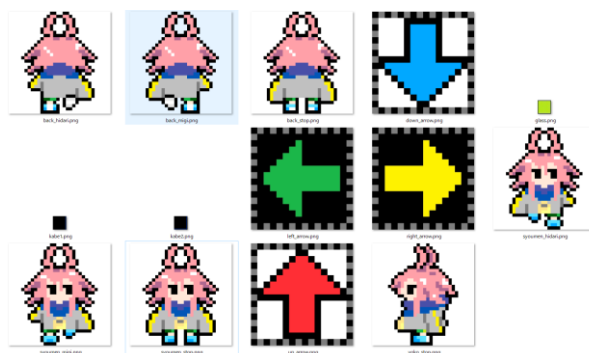
# Unity を用いた2D ゲームの製作

## <目的>

世の中のもっと多くの人にゲームのすばらしさを知ってもらいたい。例えば、ゲームを楽しんでいるうちに自然と数学を学ぶことができるゲームなど、ゲームの良さを生かした画期的なゲームを創ることが私の目標です。ここでは、ゲームエンジン Unity を用いて2D ゲームを製作しました。



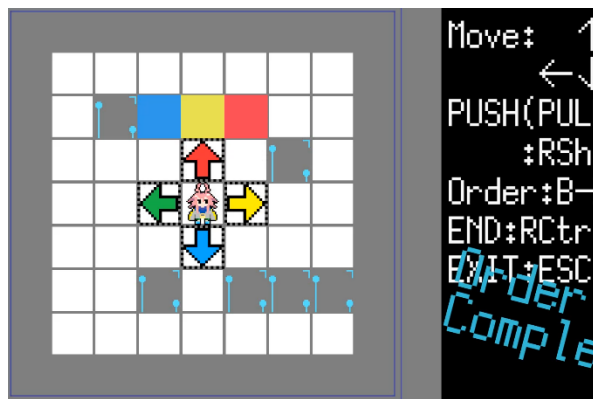
ゲームの製作中



製作した素材

```
private void FixedUpdate()
{
    Check();
    if (Input.GetKeyDown(KeyCode.RightControl))
    {
        if (ord == false)
        {
            text.gameObject.GetComponent<UnityEngine.UI.Text>().text = "Order Faield";
            flag = true;
        }
        else
        {
            text.gameObject.GetComponent<UnityEngine.UI.Text>().text = "Order Complete";
            flag = true;
        }
    }
    if (flag==true)
    {
        EndGame();
    }
}
```

プログラミング



完成図



ゲームを開発している様子