

学年	デザイン・ゲームクリエイトコース 専門カリキュラム								
科目名	工業技術基礎	実習・課題研究	工業情報数理	ソフトウェア技術	ハードウェア技術	プログラミング技術	プログラミング技術 ii	コンピュータシステム技術	デザイン実践
1 年	ワープロ		産業社会と情報技術	ソフトウェアの基礎					
	Windows		P C の基本操作	ミドルウェア					
	写真加工アプリ		プログラミング	ソフトウェア開発					
	イラスト作成アプリ		ハードウェア	ネットワークシステム					
	測定技術		ネットワーク	オペレーティングシステム					
	プログラミングの基礎		制御	OS の管理					
	VRゴーグル体験		活用と課題	情報セキュリティ					
	Webページ作成		数値処理	ソフトウェアの制作					
	UNIX		<情報技術検定2級>	<ワープロ検定>					
2 年		表計算ソフト		<表計算検定>	データの表現	アルゴリズム			工業におけるデザイン
		デッサン講座		P C のソフトウェア	論理回路	システム開発			造形活動とデザイン
		イラスト作成		情報管理	ディジタル回路	制御構造			デザインと創造
		写真加工		Web ページ制作	論理式	ポインタ変数			観察と表示
		動画編集		H T M L	演算回路	関数			平面構成・立体構成
		アニメ制作		C S S	順序回路	テスト技法			色彩
		2 D ゲーム制作		<グラフィックデザイン検定>	コンピュータの構成	構造体			<グラフィックデザイン検定>
		グラフィックデザイン		写真	C P U	ファイル処理			マーケティング
		VR没入感		写真製版	記憶装置	ネットワークの利用			デザイン
		VRモデリング		印刷	入出力装置	グラフィック			編集レイアウト
3 年		データベース言語SQL			<データベース検定>				ビジュアルデザインの概要
		3 D デザイン			ハードウェア				グラフィックデザイン
		動くWebコンテンツ			周辺機器				パッケージデザイン
		Webページ制作			マルチメディア				情報とデザイン
		3 D ゲーム制作			ネットワーク				プロダクトデザイン
		VRワールド作成			コンピュータ制御				インダストリアルデザイン
		名刺制作			制御プログラム				繊維・服飾デザイン
		チラシ制作			マイクロコンピュータ				工芸品のデザイン
		Webサイトデザイン			組み込み技術				環境デザインの概要