

3年生 科目「実習」の実施予定テーマ

3年生	AI・システム 進学		デザイン・ゲームクリエイト	
月	a班	b班	c班	d班
4	マイクロコンピュータ	データベース言語SQL(5)	3Dデザイン	データベース言語SQL(5)
4	データベース言語SQL(5)	マイクロコンピュータ	データベース言語SQL(5)	3Dデザイン
4	小型Wi-Fi機器の制御	データベース言語SQL(5)	アニメ制作(2)	データベース言語SQL(5)
5	データベース言語SQL(5)	小型Wi-Fi機器の制御	データベース言語SQL(5)	アニメ制作(2)
5	Webアプリの制作	データベース言語SQL(6)	アニメ作成(3)	データベース言語SQL(6)
5	データベース言語SQL(6)	Webアプリの制作	データベース言語SQL(6)	アニメ制作(3)
5	家電製品の遠隔操作	データベース言語SQL(6)	Webアプリの制作	データベース言語SQL(6)
5	データベース言語SQL(6)	家電製品の遠隔操作	データベース言語SQL(6)	Webアプリの制作
9	動くWebコンテンツ	SNSの制作(1)	VRワールド作成(1)	写真加工(4)
9	SNSの制作(1)	動くWebコンテンツ	写真加工(4)	VRワールド作成(1)
9	最適化問題	SNSの制作(2)	動くWebコンテンツ	イラスト制作(4)
10	SNSの制作(2)	最適化問題	イラスト制作(4)	動くWebコンテンツ
10	unity 3Dゲームプログラミング(1)	SNSの制作(3)	Webページの制作	動画編集(2)
11	SNSの制作(3)	unity 3Dゲームプログラミング(1)	動画編集(2)	Webページの制作
11	unity 3Dゲームプログラミング(2)	SNSの制作(4)	VRワールド作成(2)	名刺制作
11	SNSの制作(4)	unity 3Dゲームプログラミング(2)	名刺制作	VRワールド作成(2)
12	AIのプログラミング	VRプログラミング	unity 3Dゲームプログラミング(1)	チラシ制作
12	VRプログラミング	AIのプログラミング	チラシ制作	unity 3Dゲームプログラミング(1)
12	AIによる画像識別	サウンド周波数分析	unity 3Dゲームプログラミング(2)	Webサイトデザイン
1	サウンド周波数分析	AIによる画像識別	Webサイトデザイン	unity 3Dゲームプログラミング(2)